

Algebra polinoamelor incomplete de mai multe nedeterminate, implementare dinamică

Structuri de date:

Pentru implementarea unui polinom incomplet de mai mult nedeterminate am definit o clasă '*poli*' cu următoarele date:

Int nr_var	Numărul de nedeterminate ale polinomului
Int nr_elem	Numărul de elemente Nu se citește, ci este inițializat în funcție de elementele introduse
Float *coef	Coeficienții polinomului (nu exista coeficienți de valoare 0 *)
Int *gr[30]	Vector de pointeri spre întregi reprezentând pentru fiecare coeficient puterile corespunzătoare fiecărei nedeterminate Ex: Pentru polinomul $P(x,y,z)=x^2y + 1$ Gr[0][0]=2, Gr[0][1]=1, Gr[0][2]=0 Gr[1][0]=0, Gr[1][1]=0, Gr[1][2]=0

Toate datele de mai sus sunt *private* pentru a nu fi permisă modificarea lor decât prin funcțiile clasei. Tot privată este și funcția '*pos*' pentru că nu trebuie să fie vizibilă din exterior.

Operațiile efectuate asupra polinoamelor:

- ✓ Adunare
- ✓ Scădere
- ✓ Înmulțirea a 2 polinoame
- ✓ Calculul derivatei în raport cu o variabilă specificată prin indice
- ✓ Calculul primitivei în raport cu o variabilă specificată prin indice

```
class poli{ private:int nr_var; int nr_elem; float *coef;
int *gr[30]; private:int pos(int *,int);
public:poli();
void init();
void af();
void af_t();
void add_sub(poli&,poli&,int op);
void mul(poli&,poli&);
void deriv(int);
void prim(int);

void operator=(poli&);
~poli();
};
```

Prezentarea programului:

1. poli();
 - constructorul clasei

* ceea ce înțelege *float-ul* ca 'valoare 0'

- inițializează polinomul ca polinom nul
 - nu poate fi decât public
2. void init();
 - funcție publică ce inițializează polinomul cu valori citite de la tastatură
 - polinomul se consideră introdus corect, adică nu trebuie introduse aceleași secvențe de puteri (Ex: $P(x)=5x+2+3$)
 - se citesc coeficienți până când nu se mai introduce unul valid (în mod normal asta s-ar face frumos cu CTRL-Z, dar din păcate *cscanf()*-ul nu îl recunoaște)
 3. void af();
 - funcție publică pentru afișarea caracteristicilor (polinomul efectiv, numărul de variabile, numărul de elemente)
 4. void af_t();
 - funcție publică pentru afișarea în tabelul celor 10 vectori din programul demonstrativ
 - în mod normal nu ar avea ce căuta în bibliotecă
 5. void add_sub(poli&,poli&,int op);
 - funcție publică pentru adunare/scădere; op=1 pentru adunare, op=-1 pentru scădere
 - funcția este comună pentru micșorarea codului
 - am ales parametrii adrese, nu pentru a-i modifica ci pentru a nu lucra cu copii ale lor (nu avea nici un rost)
 - sunt permise și apelări de genul: *p.add(p1,p)* sau chiar *p.add(p,p)*
 6. void mul(poli&,poli&);
 - funcție publică pentru înmulțire
 - aceleași observații ca la funcția add_sub()
 7. void deriv(int);
 - funcție publică pentru derivare în raport cu o variabilă
 - indicele variabilei este minim 1 și maxim *nr_var*
 8. void prim(int);
 - funcție publică pentru aflarea unei primitive în raport cu o variabilă
 - indicele variabilei este minim 1 și maxim *nr_var*
 9. void operator=(poli&);
 - redefinirea operatorului de atribuire (copiez varorile)
 - deși nu-l folosesc în programul demonstrativ, trebuie redefinit pentru că în interiorul clasei sunt adrese și prin atribuirea implicită s-ar face și atribuire de adrese...
 10. ~poli();
 - destructorul clasei

Observație:

Datele se consideră introduse corect.

Sursa programului:

M12t2.h

```
class poli{ private:int nr_var; //nr de variabile
            int nr_elem; //nr de elemente
            float *coef; //coeficientii polinomului
            int *gr[30]; //gradele corespunzatoare
private:int pos(int *,int); //caut un anumit termen si returnez pozitia
            //dupa conventia clasica (0..n daca a fost
            //gasit, sau -1 daca nu)
public:poli(); //constructor
        void init(); //citire de la tastatura
        void af(); //afisare
        void af_t(); //afisare trunchiata
        void add_sub(poli&,poli&,int op); //op=1 adunare, op=-1 scadere
        void mul(poli&,poli&); //inmultire
        void deriv(int); //derivare in raport cu o variabila
        void prim(int); //calculeaza o primitiva in raport cu o
            //variabila

        void operator=(poli&); //fac atribuire
        ~poli(); //destructor
};
```

M12t2p14.cpp

```
#include <stdio.h>#include <conio.h>#include <math.h>#include <alloc.h>#include
<mem.h>#include "m12t2.h"#define X cprintf("\n");#define eps 1.e-6poli::poli()
//initializez un obiect nou{ coef=0; nr_var=0;nr_elem=0;
memset(gr,0,sizeof(gr));
}

poli::~poli()
{
delete []coef;
for (int i=0;i<nr_elem;i++) delete[]gr[i];
nr_elem=0;
nr_var=0;
}

void poli::operator=(poli &p)
{
if (coef==p.coef) return;
this->~poli(); //il fac nul
nr_var=p.nr_var;
nr_elem=p.nr_elem;
coef=new float[p.nr_elem];
for (int i=0;i<nr_elem;i++) {
coef[i]=p.coef[i];
for (int j=0;j<nr_var;j++) {gr[i]=new int[p.nr_var];
gr[i][j]=p.gr[i][j];
}
}
}

void poli::init()
{
window(1,13,80,25);
textcolor(7);
clrscr();

int ok;
this->~poli(); //apelez destructorul
cprintf("Nr de variabile:");cscanf("%d",&nr_var);X
coef=new float[30];
float c;
int i=-1;
do {
cprintf("Coeficientul:");ok=cscanf("%f",&c);X
if (ok)
if (fabs(c)<eps) cprintf("Coeficientul fiind 0 nu mai trebuie sa "
"introduceti si gradele...\a\n\r");
```

```

                else { coef[++i]=c;
                      gr[i]=new int[nr_var];
                      for (int j=1;j<=nr_var;j++){
                        cprintf(" Gradul variabilei %d:",j);
                        cscanf("%d",&gr[i][j-1]);X
                      }
            }while (ok);
            nr_elem=i+1;
        }

void poli::af()
{
    window(1,13,80,25);
    textcolor(7);
    clrscr();
    if (!nr_elem) {cprintf("Polinom nul");return;}
    for (int i=0;i<nr_elem;i++)
        {
            cprintf("%+5.2f ",coef[i]);
            for (int j=0;j<nr_var;j++)
                if (gr[i][j]!=0)
                    if (gr[i][j]!=1) cprintf("x%d^%d ",j+1,gr[i][j]);
                    else cprintf("x%d ",j+1 );
        }
    cprintf("\n\nr%d element%c, %d variabile...\n",nr_elem,nr_elem!=1?'e':' ',nr_var);
}

void poli::af_t()
{
    int nr_char=0;
    if (!nr_elem) {cprintf("Polinom nul");return;}
    for (int i=0;i<nr_elem;i++)
        {
            nr_char+=cprintf("%+5.2f ",coef[i]);
            for (int j=0;j<nr_var;j++)
                if (gr[i][j]!=0)
                    if (gr[i][j]==1) nr_char+=cprintf("x%d^%d ",j+1,gr[i][j]);
                    else nr_char+=cprintf("x%d ",j+1 );
            if ((55-nr_char)<nr_var*10) {cprintf("...");break;}
        }
}

int poli::pos(int *p,int dim)
{
    for (int i=0;i<nr_elem;i++)
        {
            int bad=0;
            for (int j=0;j<nr_var;j++)
                if (j<dim){ if (p[j]!=gr[i][j]) {bad=1;break;}}
                else { if (gr[i][j]) {bad=1;break;}}
            for (j=nr_var;j<dim;j++)
                if (p[j]) {bad=1;break;}

            if (!bad) return i;
        }
    return -1;
}

void poli::add_sub(poli &p1,poli &p2,int op)
{
    float *c;
    int *g[30];
    int _nr_var; //nr de variabile va fi dat de valoarea cea mai
                //mare

    int _nr_elem,i,j=-1;
    if (p1.nr_var>p2.nr_var) _nr_var=p1.nr_var;
    else _nr_var=p2.nr_var;

    c=new float[30];

    if (p1.nr_elem) //daca p1 nu e vid
        if (p2.nr_elem) //daca p2 nu e vid
            {
                unsigned char *mrk=new unsigned char [p2.nr_elem]; //vector de marcaje
                memset(mrk,0,p2.nr_elem);
            }

```

```

for (i=0;i<p1.nr_elem;i++)
{
    int k=p2.pos(p1.gr[i],p1.nr_var);
    if (k!=-1)
    {
        mrk[k]=1;
        float rez=p1.coef[i]+p2.coef[k]*op;
        if (!(fabs(rez)<eps)){
            c[++j]=rez;
            g[j]=new int[_nr_var];
            memset(g[j],0,_nr_var*2);
            memcpy(g[j],p1.gr[i],p1.nr_var*2);
        }
    }
    else{
        c[++j]=p1.coef[i];
        g[j]=new int[_nr_var];
        memset(g[j],0,_nr_var*2);
        memcpy(g[j],p1.gr[i],p1.nr_var*2);
    }
}
for (i=0;i<p2.nr_elem;i++)
    if (!mrk[i]){
        c[++j]=p2.coef[i]*op;
        g[j]=new int[_nr_var];
        memset(g[j],0,_nr_var*2);
        memcpy(g[j],p2.gr[i],p2.nr_var*2);
    }
}
else { //p1 nu e vid, p2 e vid
    for (i=0;i<p1.nr_elem;i++)
    {
        c[++j]=p1.coef[i];
        g[j]=new int[_nr_var];
        memset(g[j],0,_nr_var*2);
        memcpy(g[j],p1.gr[i],p1.nr_var*2);
    }
}
else
if (p2.nr_elem) //p1 vid,p2 nu
{
    for (i=0;i<p2.nr_elem;i++)
    {
        c[++j]=p2.coef[i]*op;
        g[j]=new int[_nr_var];
        memset(g[j],0,_nr_var*2);
        memcpy(g[j],p2.gr[i],p2.nr_var*2);
    }
}
else { //p1 e vid, p2 e vid
    delete []c;
}

_nr_elem=j+1;

this->~poli(); //distrug obiectul, creand unul nou corect,nu
//modificandu-l pe cel vechi

coef=c;
for (i=0;i<_nr_elem;i++) gr[i]=g[i];
nr_elem=_nr_elem;
nr_var=_nr_var;
}

void poli::mul(poli &p1,poli &p2)
{
    float *c;
    int *g[30];
    int _nr_var,_nr_elem,i,j,k=-1,p,*aux;

    if (p1.nr_var>p2.nr_var) _nr_var=p1.nr_var;
        else _nr_var=p2.nr_var;

    c=new float[30];

    if (p1.nr_elem&& p2.nr_elem) //daca ambii sunt nevizi

```

```

{
aux=new int[_nr_var];

for (i=0;i<p1.nr_elem;i++)
for (j=0;j<p2.nr_elem;j++)

{
float rez=p1.coef[i]*p2.coef[j];
memset(aux,0,_nr_var*2);
for (int l=0;l<p1.nr_var;l++) aux[l]+=p1.gr[i][l];
for (l=0;l<p2.nr_var;l++) aux[l]+=p2.gr[j][l];

// aici caut sa vad daca a mai exista vreun termen cu aceleasi puteri

p=-1;
for (int k1=0;k1<k+1;k1++)
{
int bad=0;
for (int k2=0;k2<_nr_var;k2++)
if (aux[k2]!=g[k1][k2]) {bad=1;break;}
if (!bad) {p=i;break;}
}

if (p==-1){ c[++k]=rez;
g[k]=new int[_nr_var];
memset(g[k],0,_nr_var*2);
memcpy(g[k],aux,_nr_var*2);
}
else c[p]+=rez;
}
else { delete []c;
}

_nr_elem=k+1;

this->~poli();

coef=c;
for (i=0;i<_nr_elem;i++) gr[i]=g[i];
nr_elem=_nr_elem;
nr_var=_nr_var;
}

void poli::deriv(int p)
{

float *c;
int *g[30];
int i,k=-1;

c=new float[30];

if (nr_elem) //daca e nevid
{
for (i=0;i<nr_elem;i++)
{
if (gr[i][p-1])
{ c[++k]=coef[i]*gr[i][p-1];
g[k]=new int[nr_var];
memset(g[k],0,nr_var*2);
memcpy(g[k],gr[i],nr_var*2);
g[k][p-1]=-1;
}
}
}
else { delete []c;
}

int _nr_var=nr_var;
this->~poli();

coef=c;
nr_elem=k+1;
for (i=0;i<nr_elem;i++) gr[i]=g[i];
nr_var=_nr_var;
}

```

```

}

void poli::prim(int p)
{
    if (nr_elem) //daca e nevid
        for (int i=0;i<nr_elem;i++)
            {
                coef[i]/=gr[i][p-1]+1;
                gr[i][p-1]++;
            }
}

```

main.cpp – programul demonstrativ

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include "m12t2.h"

poli v[10];

void fix()
{
    textcolor(7);
    cprintf("ALEGETI\n\r");
    textcolor(1);
    cprintf("1.Initializare\n\r");
    cprintf("2.Afisare\n\r");
    cprintf("3.Adunare\n\r");
    cprintf("4.Scadere\n\r");
    cprintf("5.Inmultire\n\r");
    cprintf("6.Derivare\n\r");
    cprintf("7.Primitiva\n\r");
    cprintf("8.Stergere\n\r");
    cprintf("9.Despre\n\r");
    cprintf("Q.Iesire");
    textcolor(7);
    for (int i=1;i<=12;i++){gotoxy(15,i);putchar('1');}

    gotoxy(34,1);
    cprintf("%s", "...Situatia polinoamelor...");

    gotoxy(1,12);
    for (i=1;i<=79;i++) putchar('Ä');
    gotoxy(15,12);putchar('Ä');

    window(16,2,18,12);
    textcolor(2);
    for (i=1;i<=10;i++) cprintf("%2d:",i);
}

void toate()
{
    window(19,2,80,11);
    textcolor(2);
    clrscr();
    for (int i=1;i<=10;i++){
        gotoxy(1,i);v[i-1].af_t();
    }
}

void in()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p;
    cprintf("Initializare...\n\r");
    cprintf("Introduceti indicele polinomului\n\r");
    scanf("%d",&p);
    v[p-1].init();
    v[p-1].af();
    toate();
}

void afis()

```

```

{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p;
    cprintf("Afisare...\n\r");
    cprintf("Introduceti indicele polinomului\n\r");
    scanf("%d",&p);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void ad()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p1,p2,p;
    cprintf("Se aduna P1 cu P2, iar rezultatul se depune in P3\n\r");
    cprintf("Introduceti cei 3 indici (separati prin SPATIU):\n\r");
    scanf("%d %d %d",&p1,&p2,&p);
    v[p-1].add_sub(v[p1-1],v[p2-1],1);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void sc()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p1,p2,p;
    cprintf("Se scade din P1 P2, iar rezultatul se depune in P3\n\r");
    cprintf("Introduceti cei 3 indici (separati prin SPATIU):\n\r");
    scanf("%d %d %d",&p1,&p2,&p);
    v[p-1].add_sub(v[p1-1],v[p2-1],-1);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void inm()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p1,p2,p;
    cprintf("Se inmulteste P1 cu P2, iar rezultatul se depune in P3\n\r");
    cprintf("Introduceti cei 3 indici (separati prin SPATIU):\n\r");
    scanf("%d %d %d",&p1,&p2,&p);
    v[p-1].mul(v[p1-1],v[p2-1]);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void drv()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p,var;
    cprintf("Derivare...\n\r");
    cprintf("Introduceti indicele polinomului:\n\r");scanf("%d",&p);
    cprintf("Introduceti indicele variabilei:\n\r");scanf("%d",&var);
    v[p-1].deriv(var);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void prm()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p,var;
    cprintf("Primitiva...\n\r");
    cprintf("Introduceti indicele polinomului:\n\r");scanf("%d",&p);

```



```

    cprintf("Introduceti indicele variabilei:\n\r");scanf("%d",&var);
    v[p-1].prim(var);
    v[p-1].af();
    toate();
}

void st()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    int p;
    cprintf("Stergere...\n\r");
    cprintf("Introduceti indicele polinomului:\n\r");scanf("%d",&p);
    v[p-1].~poli();
    toate();
}

void about()
{
    window(1,13,80,25);
    clrscr();

    cprintf("Musaloiu-Elefteri Raluca\n\r");
    cprintf("312 CB\n\r");
    cprintf("miercuri 27.01.1999\n\r");
}

void operatii()
{
    window(1,13,80,25);
    char c=getch();
    toate();
    textcolor(7);
    while (c!='Q'){
        switch (c){
            case '1':in();break;
            case '2':afis();break;
            case '3':ad();break;
            case '4':sc();break;
            case '5':inm();break;
            case '6':drv();break;
            case '7':prm();break;
            case '8':st();break;
            case '9':about();break;
        }
        c=getch();
    }
}

void main(void)
{
    clrscr();
    fix();
    operatii();
}

```